

| Uppdrag                           | Ägare              |
|-----------------------------------|--------------------|
| Skytteträning med stormtroopers   | TeamFetchezLaCache |
| Reparera ljushastighetsmotorn     | SuperKeso          |
| Ewokernas tempel                  | TeamFetchezLaCache |
| Resan mot Dagobah                 | mtekla             |
| Tärningsspel med mörkrets krafter | SuperKeso          |
| Kortleksbekymmer på bryggan       | TeamFetchezLaCache |
| Jar-Jar äter fisk med morfar      | fredrikr           |

## Skytteträning med stormtroopers

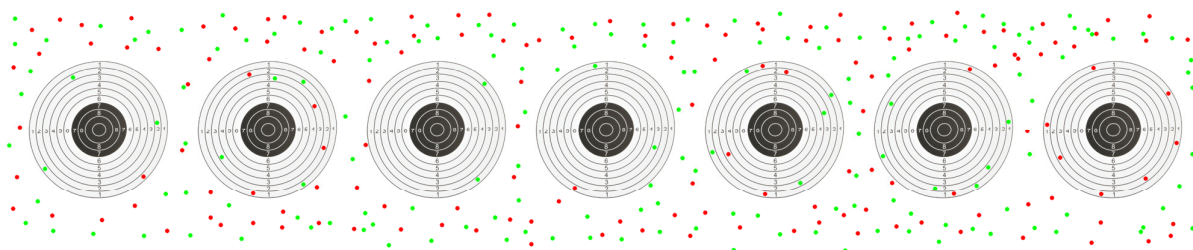
Ägare: **TeamFetchezLaCache**

GC-kod: **GC54PN3**

D: **1,5** T: **2**

Attribut: Not available during winter

Stormtroopers är kända som universums sämsta skyttar och behöver därför extra mycket träning på skyttebanan. Detta verkar dock hjälpa föga om man ser till resultatet på senaste skytteträningen nedan. Sök genast upp den stormtrooper som är ansvarig för träningen och se till att han dubblar träningsdosen. Om du bara visste under vilken sten han har gått och gömt sig...



*(större bild finns på separat papper)*

## Reparera ljushastighetsmotorn

Ägare: **SuperKeso**

GC-kod: **GC57EW0**

D: 2 T: 2

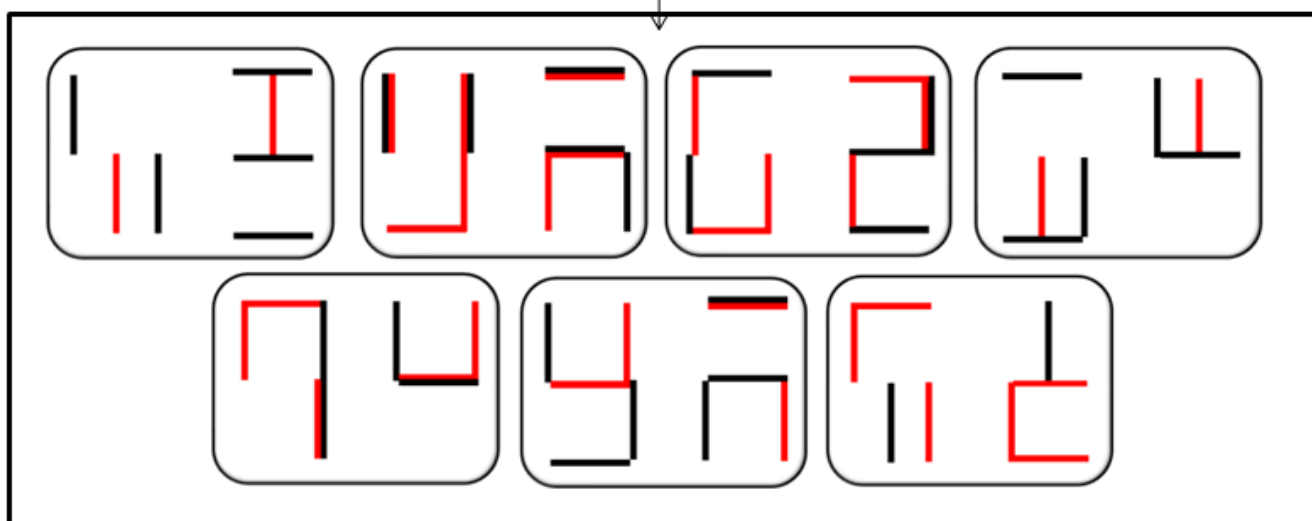
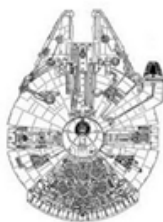
Attribut: Ticks

Ljushastighetsmotorn fungerar inte!

Det är hyperstabilisators-muttern som fått sig en känga.

Som vanligt i en "galaxy far far away" är serienumret på reservdelen skrivet på sju stycken små metallbrickor med nån konstig logik som få förstår.

Se om du kan få fram något vettigt så att en ny reservdel kan införskaffas.



## **Ewokernas tempel**

Ägare: **TeamFetchezLaCache**

GC-kod: **GC54PMY**

D: **2** T: **2**

Attribut: Not available during winter, Recommended for kids

Ewokerna har bestämt sig för att bygga ett tempel åt sin gyllene gud C-3PO och hans vänner. För att templet ska bli riktigt fint har de gjort i ordning en lista på vilka dekorationer som de vill ha. Det blir din uppgift att få tag på alla föremål. Efter att ha skaffat allt på listan ska du också hjälpa dem att leverera allt till platsen för templet. För att inte de onda krafterna ska hitta dit så är platsen givetvis hemlig, men hur var det nu man hittade dit? Du tar en titt på listan igen.

- Ewoksorgeplanta
- Isskulpturer från Hoth
- Butelj
- Endorkarta
- Bambupinne
- Bordokhjord
- Avbild av Leeni

Du inser nu vart du ska. Om du har med dig några små medhjälpare så ta gärna med en present från templet.

## **Resan mot Dagobah**

Ägare: **mtekla**

GC-kod: **GC58YEA**

D: **3** T: **2**

Koordinater: N 59° 25.191 E 018° 01.189

Attribut: Dogs allowed, Not Wheelchair accessible

Du som Kapten på Årtusendefalken har fått i uppdrag att föra ditt skepp till Dagobah, för att hämta ett meddelande från Yoda.

Som du kanske vet är Dagobah en träskplanet och ett solsystem, med många mörka grottor och vatten monster, så var försiktig. Yoda finns i grottan The cave of despair

Följande färdplan skall följas från angiven startplats, för att komma till Yodas hemliga brevlåda

| <b>Avstånd</b> | <b>Kurs</b> | <b>Mot</b> |
|----------------|-------------|------------|
| 145            | 269         | Coruscant  |
| 196            | 347         | Corellia   |
| 167            | 023         | Tatooine   |
| 425            | 356         | Bespin     |
| 129            | 177         | Dagobah    |

## Tärningsspel med mörkets krafter

Ägare: **SuperKeso**

GC-kod: **GC57EX8**

D: **3** T: **2**

Attribut: Ticks

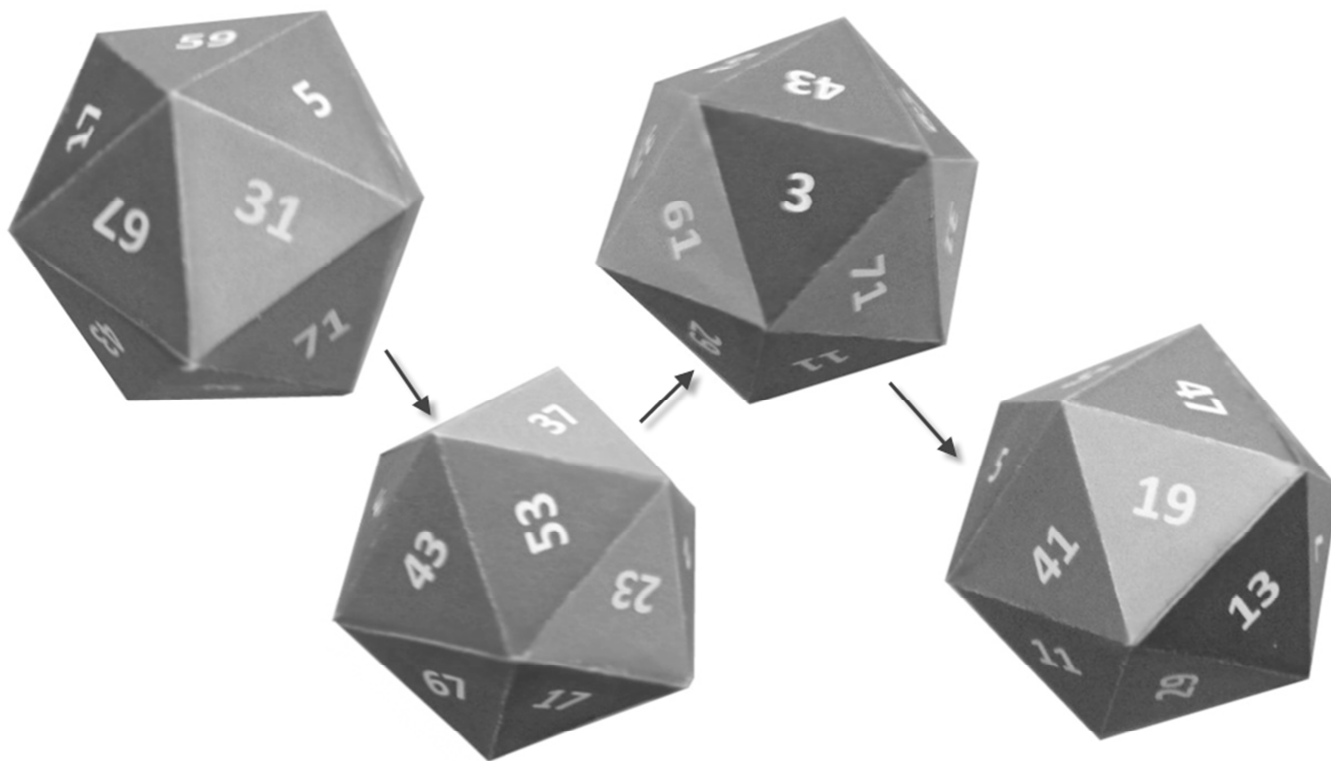
Efter en lång dag på akademien för mörkets krafter beger du dig till Mos Eisley Cantina för att ta dig en Kashyyykan bitter-bär-öl eller två, som så många gånger förr. Övningarna på akademien gick bra idag... Gissade rätt på 7 av 10 av de uppochnervända korten.

Du får ett infall och bestämmer dig för att utmana Baniss Keeg på tärning. Du har inte spelat förr men hur svårt kan det vara? Visst är han omtalad för sitt tärningsspelande, men han besitter inte mörkets krafter! Du sätter dig vid bordet och Baniss slår de fyra tjugosidiga tärningarna med sina udda nummerkombinationer.

Spelet är enkelt... Gissa vilka nummer som ligger mot bordet. Det här borde ju vara en barnlek!? Bilden nedan visar hur det såg ut sett uppifrån.

Skriv in siffrorna som pekar mot bordet från vänster till höger efter varandra utan mellanslag för att vinna spelet.

Ett förtydligande till bilden. Det är siffrorna 31, 53, 3 och 19 som visas uppåt.



## Kortleksbekymmer på bryggan

Ägare: **TeamFetchezLaCache**

GC-kod: **GC54PN8**

D: **3** T: **2**

Attribut: Not available during winter

I väntan på order om vilken planet som ska intas härnäst så spelas det mycket kort på kommandobryggan på dödsstjärnan. Just detta spel har ni lärt er av en person från Tellus på en konferens som handlade om att bygga broar mellan olika folkslag. Efter genomförd omgång (3 hjärter gick hem för paret väst-öst) kollar ni på korten och du känner genom kraften att de talar till dig.

Bege dig genast till:

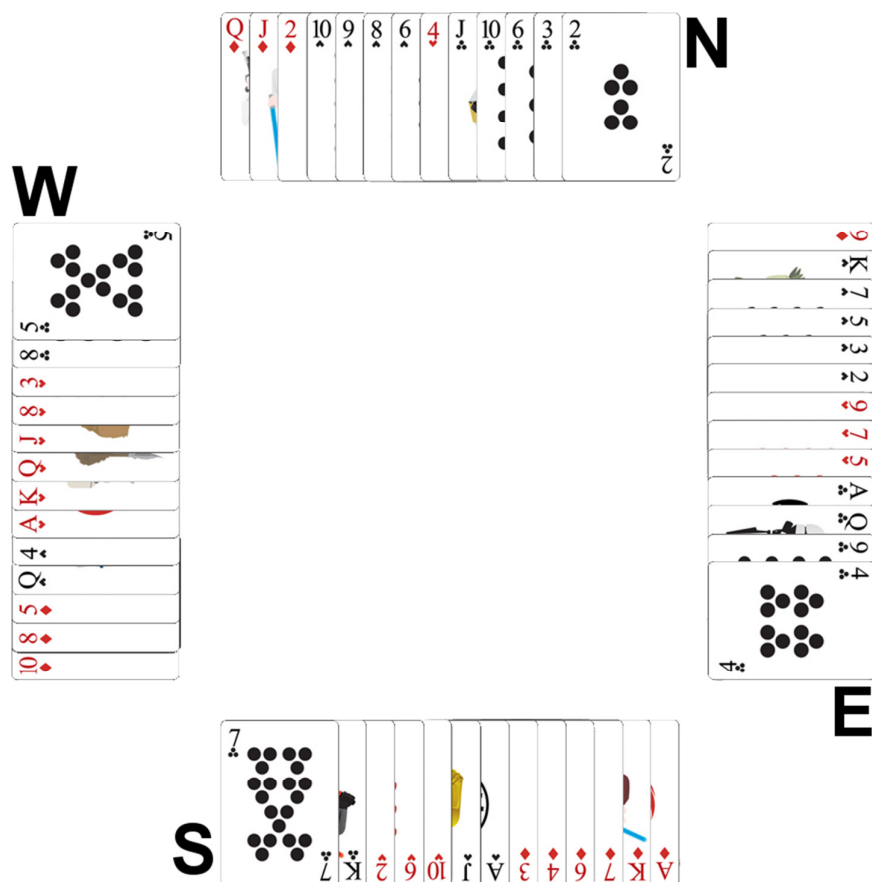
**N 59 XX.XXX E 18 YY.YYY**

där:

**XXXXX** =  $25143 - 2^*N - E - 3^*S - 2^*W$

**YYYYY** =  $1309 - 7^*N - 7^*E - 8^*S - 8^*W$

Korten delades ut och fördelade sig enligt nedan:



## Jar-Jar äter fisk med morfar

Ägare: **fredrikr**

GC-kod: **GC54PMY**

D: **3,5** T: **2**

Attribut: -

En dag satt general Jar-Jar Binks och åt middag med sin morfar. Denna dag, liksom de flesta andra, serverades det fisk. Morfar, som annars brukade verka lite världsfrånvänd, visade stort intresse för en tavla som hängde på väggen bakom hans barnbarn. Då Jar-Jar upptäckte morfars intresse för tavlan, berättade han att han fått tavlan i present av en krigsfånge, en av imperiets underhuggare som misstänktes ha gömt en större mängd illegala substanser. Fången satt i sin cell och målade hela dagarna, huvudsakligen figurativt, men han hade tydligen även stor talang för abstrakt konst. Jar-Jar hade tyckt att tavlan var otroligt vacker och sorglig, med dess kraftfulla avbildning av konfliktens innersta väsen. Blotta storleken förstärkte också intrycket – den var hela 160 x 140 cm, plus den fina ramen.

Fången hade sagt att Jar-Jar kunde få den, om han lovade att visa upp den i lokala media, för att sprida konstnärens rykte. Jar-Jar hade lovat att göra så, och nästa vecka skulle tavlan vara med i ett konstprogram på en av de större TV-kanalerna på planeten. Morfar tittade länge på tavlan, innan han plötsligt brast ut i ett gapskratt. Sedan blev han plötsligt förvirrad, och liksom gick in i sig själv igen. Vi har inte lyckats få ur honom vad det var han såg. Kan du hjälpa till?

